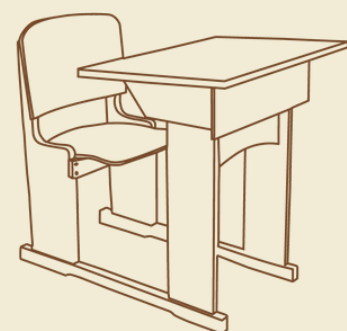




**Museu
pedagógico
virtual**

Centro de Memória
da Educação do Sul
de Santa Catarina
(CEMESSC)

Guia de acesso ao Museu Pedagógico Virtual

Centro de Memória da Educação do Sul de Santa Catarina

(CEMESSC)

Olá, entre e fique à vontade!

Para acessar e explorar o ambiente virtual do Museu Pedagógico – Centro da Memória da Educação do Sul de Santa Catarina (CEMESSC), siga os passos abaixo:

Passo 1 – Baixe o Museu Pedagógico Virtual

Antes de começar a navegar você deverá baixar o Museu Pedagógico Virtual em seu computador, clicando no botão Download.

Passo 2 – Criação de um Usuário

Quando você acessar o Museu Pedagógico, vai aparecer um menu. Para entrar no ambiente virtual, será necessário criar um usuário e uma senha, mas **é bem rapidinho!**

Para criar seu usuário, clique em “novo usuário”.

Depois, é só digitar seu nome (o sobrenome é opcional), e-mail e uma senha.



Lembre-se: a senha precisa ter no mínimo 5 caracteres, com números e letras.

Aí, é só repetir a senha para garantir que tudo está certo!

Depois, escolha um “Nome de Usuário” (que deve ser diferente do nome real) e, por fim, selecione seu avatar. Para trocar, é só clicar na seta que aparece abaixo da opção.



Segue um exemplo dos campos preenchidos:



A screenshot of a mobile application registration screen. The background is a blurred image of a building. At the top left is a close button (X). The title 'CREDENCIAL DE REGISTRO' is centered at the top. On the left, there are five input fields: a name field with 'Cleber da Silva', an email field with 'cleberdasilva@gmail.com', two password fields with '*****', and a nickname field with 'Clebinho'. Below these is a blue 'REGISTRAR' button. On the right, there is an 'ESCOLHA UM AVATAR' section showing a 3D male avatar with glasses and a red jacket. Below the avatar are left and right arrow buttons. At the bottom, a message reads 'PREENCHA TODOS OS CAMPOS PARA SE REGISTRAR.'

CREDENCIAL DE REGISTRO

ESCOLHA UM AVATAR

REGISTRAR

PREENCHA TODOS OS CAMPOS PARA SE REGISTRAR.

Passo 3 – Movimentação dentro do ambiente

Para mover seu avatar no ambiente virtual, é só clicar nas seguintes teclas:

“**W**” ou “**seta para cima**”: Para mover o seu avatar para frente.

“**A**” ou “**seta para esquerda**”: Para mover seu avatar para a esquerda.

“**D**” ou “**seta para direita**”: Para mover o seu avatar para a direita.

“**S**” ou “**seta para baixo**”: Para mover o seu avatar andar de costas.

“**Shift**”: Para permitir que o seu personagem ande mais rápido que a velocidade normal (deve ser pressionado junto com as outras teclas de movimento).

“**Mouse**”: Para controlar a câmera do avatar e mudar o sentido de sua movimentação.

“**Espaço**”: Para poder alternar entre visão primeira pessoa e terceira pessoa.

Passo 4 – Acesso às Escolas.

Você tem duas opções para chegar até a escola que quer visitar:

Opção 1: Ir caminhando com seu avatar até a sala correspondente. Ao todo são **27 escolas** da rede estadual de ensino de Santa Catarina, distribuídas nos três andares do edifício, com as devidas numerações, conforme lista que segue:

Salas do térreo, localizadas na parte frontal do edifício: salas 1 a 5

- 1 – E. E. F. Professor Lapagesse
- 2 – E. E. B. Professora Salete Scotti dos Santos
- 3 – E. E. B. Costa Carneiro
- 4 – E. E. B. Barão do Rio Branco
- 5 – E. E. B. Castro Alves

Salas do segundo andar, localizadas na parte frontal do edifício: 6 – 11

- 6 – E. E. B. Jorge Schütz
- 7 – E. E. B. Angelo Izé
- 8 – E. E. B. Hercílio Luz
- 9 – E. E. B. Princesa Isabel
- 10 – E. E. B. Marechal Gomes Baltazar

Salas do terceiro andar, localizadas na parte frontal do edifício: 12 – 17

12 – E. E. B. Catulo da Paixão Cearense

13 – E. E. B. de Meleiro

14 – E. E. B. Dom Joaquim

15 – E. E. M. Governador Ildo Meneghetti

16 – E. E. B. Henrique Lage

17 – E. E. B. Jacinto Machado

Salas localizadas na parte posterior do edifício, no terceiro andar: 18 – 22

Salas 18 a 22, localizadas na parte posterior do museu, no terceiro andar

18 – E. E. B. José do Patrocínio

19 – E. E. B. Julieta Torres Gonçalves

20 – E. E. B. Marechal Francisco Carlos da Luz

21 – E. E. B. Pedro Simon

22 – E. E. B. Professor Padre Schuller

Salas localizadas na parte posterior do edifício, no segundo andar: 23 - 27

23 – E. E. B. Professora Eulina Heleodoro

24 – E. E. B. Professora Maria Solange Lopes de Borba

25 – E. E. B. Timbé do Sul

26 – E. E. B. Udo Deeke

27 – E. E. F. Visconde de Taunay

Opção 2: Usar a “**viagem rápida**”, que te leva direto para a escola de seu interesse. Nesse caso, ao entrar na sala de entrada do edifício, vá até o quadro de busca que fica ao lado esquerdo.

Para interagir, é só clicar com o botão direito do mouse, isso vai mudar da função câmera para o cursor padrão ,e então você poderá escolher a opção desejada.



Quando você clicar com o botão esquerdo do mouse na lupa (já com as configurações prontinhas), vai aparecer, bem do lado direito das abas de busca, a lista de todas as escolas, organizadas em ordem de salas.

Quando você clicar em “**Selecione a escola**”, vai ver a lista de todas as escolas disponíveis, organizadas em ordem alfabética — **bem fácil de encontrar!**

Já em “**Selecione o tipo de busca**”, você pode escolher se quer ver apenas Escolas, Documentos, Imagens ou Vídeos.

Assim, o sistema esconde as escolas que não têm aquele tipo de material que você selecionou, deixando a busca ainda mais prática.

E se quiser procurar algo mais específico, é só usar a opção “**Detalhes de busca**”. Você digita o que está procurando e o sistema te mostra direto a escola onde essa informação está disponível.

Passo 5 – Acesso ao conteúdo da Escola

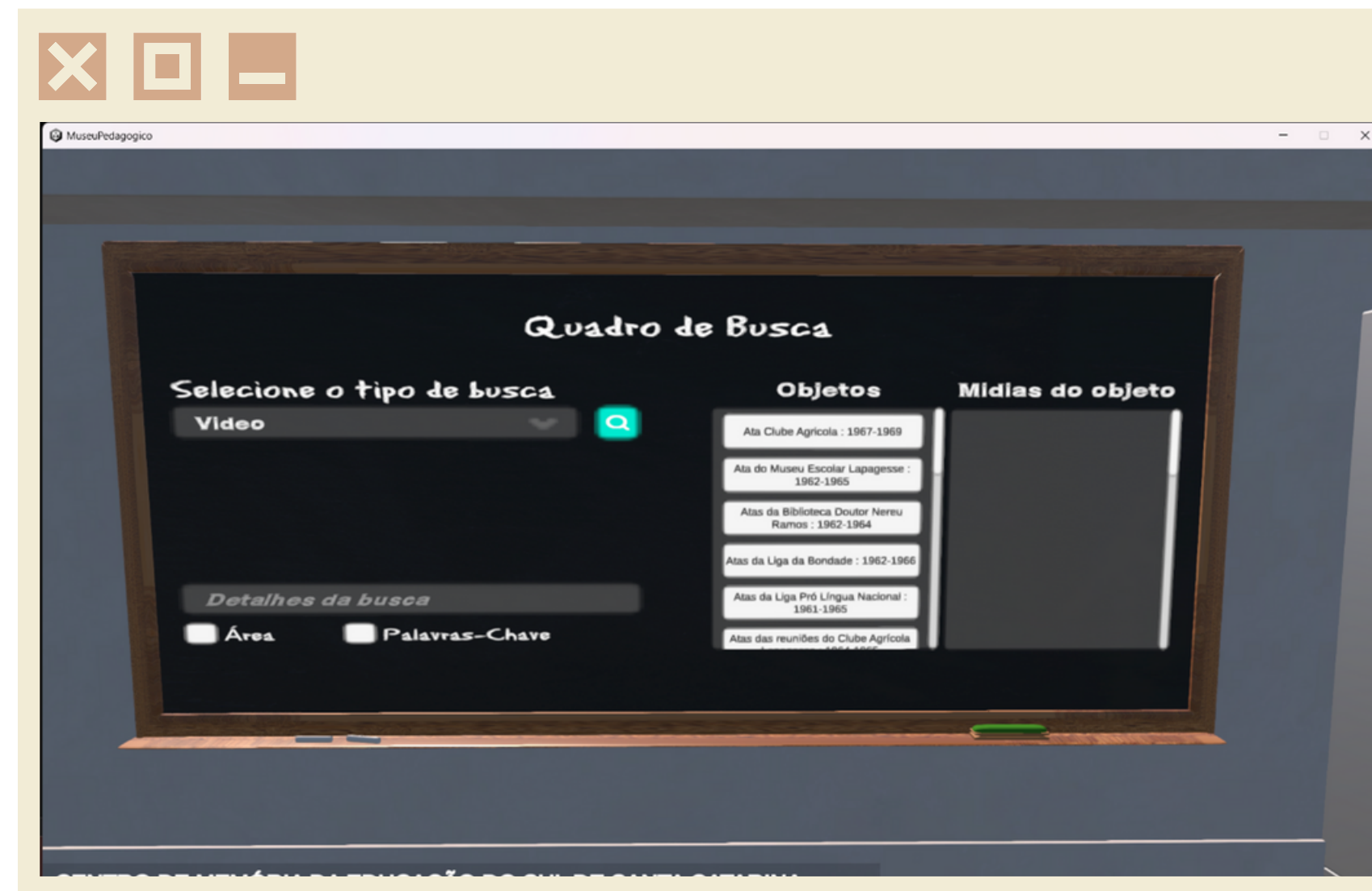


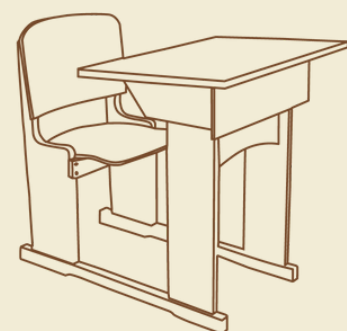
Para buscar o que você procura, é só clicar em “**Selecionar o tipo de busca**” e escolher o tipo de arquivo que deseja encontrar.

Depois, clique na **lupa** para iniciar a pesquisa. Os resultados vão aparecer na coluna "**Objetos**", bem ao lado da ferramenta de busca. Quando você clicar em um dos objetos listados, será direcionado para uma nova janela fora do ambiente virtual. Ah, e a coluna "**Mídias do objeto**" ajuda você a escolher qual arquivo específico, dentro daquele objeto, quer visualizar.

Passo 6 – Finalizando sua visita

Para você sair do museu, é bem simples: basta pressionar as teclas “**Alt**” e “**Enter**” ao mesmo tempo. Isso vai fazer aparecer um “**X**” no cantinho superior da tela. Aí é só clicar nele para fechar o museu.





**Museu
pedagógico
virtual**

Centro de Memória
da Educação do Sul
de Santa Catarina
(CEMESSC)

**Obrigada por nos visitar! Volte sempre, vai ser um prazer
contar com sua visita novamente!**